

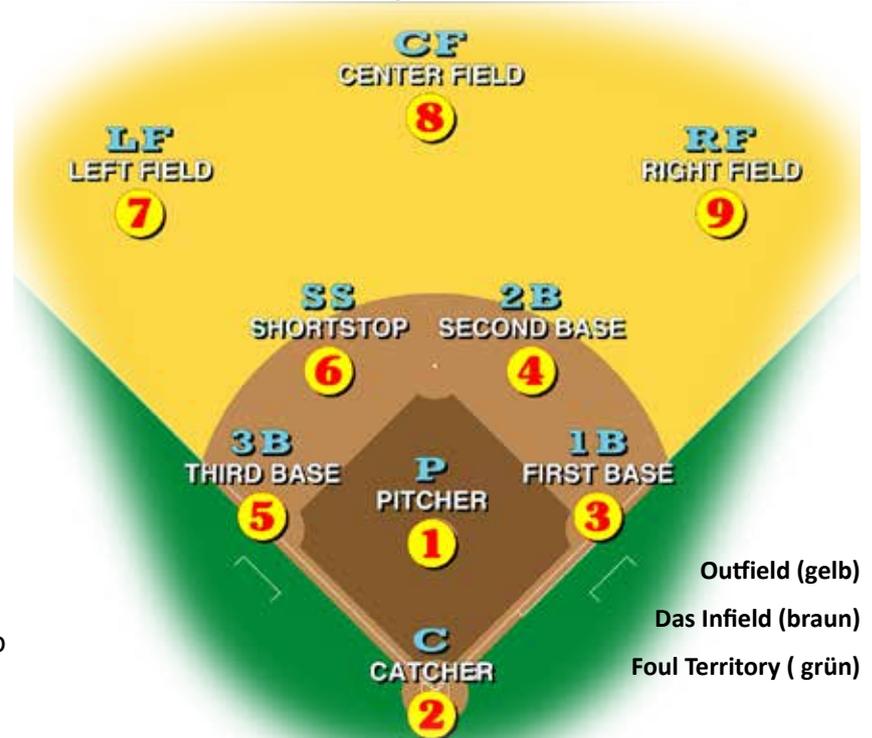
Baseball: Spielprinzip und Grundregeln

Ziel des Spiels ist es, mehr Runs - also Punkte - zu erzielen als der Gegner.

Ablauf

- Ein Run wird erzielt, wenn ein Spieler der Offense alle drei Bases passiert und seinen Ausgangsstandpunkt (Home Plate) wieder erreicht hat
- Wenn vom Team der Offense drei Spieler out sind, wechseln beide Mannschaften.
- Ein Spielabschnitt heißt Inning und besteht aus zwei Half Innings (Top & Bottom, eine Mannschaft spielt Offense und Defense)
- Im ersten Halbinning schlägt immer die Auswärtsmannschaft Offense
- Im zweiten Halbinning ist dann die Heimmannschaft am Schlag
- Beide Mannschaften dürfen dabei in ihrem offensiven Halbinning jeweils so lange schlagen, bis drei ihrer Spieler 'out' sind

Spielfeld



At Bat

- Das Duell zwischen einem Batter der Offense und dem Pitcher der Feldmannschaft
- Der Pitcher versucht, den Ball durch die Strike Zone zu seinem Catcher zu werfen
- Wenn der Batter den Ball trifft und zurück ins Feld schlägt, wird er zum Runner (Läufer) und muss zur ersten Base laufen

Aus (Out)

- Gelingt es dem Pitcher dreimal in die Strike Zone zu werfen, ohne dass der Batter den Ball trifft (**Strike Out**)
- Ein geschlagener Ball wird von einem Feldspieler direkt aus der Luft gefangen (**Fly Out**)
- Wenn ein Feldspieler den Ball vom Boden (**Ground Ball**) aufnimmt und zum Baseman wirft und dieser den Ball fängt, während er das Base berührt und bevor der Runner selbst dort ankommt (**Force Out**)
- Jeder Runner, der gerade keine Base berührt, ist auch out, wenn er von einem Feldspieler mit dem Ball selbst oder mit dem Handschuh berührt wird, in dem sich der Ball befindet (**Tag Out**)

Grundbegriffe

- **Walk:** Unterlaufen dem Pitcher gegen einen Batter vier Balls, so darf dieser auf die erste Base vorrücken
- **Hit, Single, Double, Triple, Home Run:** Ein Schlag, der gut genug ist (fest oder locker geschlagen), um den Batter aus eigener Kraft eine oder mehrere Bases erreichen zu lassen
- **Steal:** Ein Runner kann jederzeit versuchen, die nächste Base zu „stehlen“, also sie zu erlaufen, auch wenn der Ball vom Batter gar nicht geschlagen wurde
- **Umpire** (auch **Ump** oder **Blue**): Schiedsrichter
- **Double-Play** bzw. **Triple Play:** mehrere Runner in einem Spielzug out zu machen
- **Fielder's Choice:** wenn die Verteidigung den geschlagenen Ball nicht den Batter ausmachen wollte, sondern das Out an einem vorauslaufenden Runner versucht
- **Error:** Fehler eines Fielders, der dazu führt, daß ein Offense Spieler, der eigentlich "Out" gemacht worden wäre, nun an einem Base Safe ist